

МЕНЕДЖЕР

Здесь собрано все, что тебе нужно сделать! Отмечай галочками и не забывай себя хвалить :)

1.	До смены:
	1.1 Разработать игровую модель и концепцию смены Разумеется, совместно с остальными :)
	1.2 Подготовить визуализацию игровой модели Баннер или что-то другое? Здесь тоже простор для твоего творчества!!!
	1.3 Скинуть вожатым игровую концепцию и проверить, чтобы каждый ее понимал :)
	1.4 Собрать информацию по образовательным трекам у кого какой, кому какая канцелярия нужна, не повторяются ли они
	1.5 Определиться с канцелярией, необходимой для творчества Для вечерок, тз, чтп, концепции, можно заранее заказать необычную канцелярию :) Совместно с режиссером!
	1.6 Придумать творческие задания их можно давать в любой интересной форме :)
	1.7 Придумать бально-рейтинговую систему Совместно с режиссером и методистом, но отвечаешь за это ты :) Как отряды будут зарабатывать баллы и как ты булешь все это считать?

	1.8 Придумать общие вечерки Совместно с режиссером подумать, как будут реализованы общие вечерние дела
2.	Организационный период
	2.1 Ввод в концепцию Не забывай погрузить ребят в концепцию (не обязательно на вечерке)
	2.2 Подготовить открытие смены это общелагерное мероприятие, совместно с режиссером :)
	2.3 Вожатское шоу Здесь тоже совместно с режиссером делаете каааайфы!
	2.4 Рассказать про ЧТП и ТЗ как ребятам, так и вожатым :)
2	
Э.	Основной период. Деловое сотрудничество
	Основной период. Деловое сотрудничество 3.1 Образовательные треки полностью контролировать реализацию
	3.1 Образовательные треки
	 3.1 Образовательные треки полностью контролировать реализацию 3.2 Следить за выполнением творческих поручений ЧТП - твоя стихия, важно, чтобы они выполнялись не только качественно, но и
	 3.1 Образовательные треки полностью контролировать реализацию 3.2 Следить за выполнением творческих поручений ЧТП - твоя стихия, важно, чтобы они выполнялись не только качественно, но и творчески! 3.3 Следить за выполнением Творческих Заданий

4.	Основной период. Конструктивное сотрудничество
	4.1 Проведение общелагерных мероприятий
	4.2 Проводить мероприятия по концепции и поддерживать взаимодействие двух программ это не только вечерки :)
	4.3 Образовательные треки полностью контролировать реализацию
5.	Заключительный период
	5.1 Провести учет оставшейся канцелярии для творчества Будет круто, если следующий менеджер и режиссер будут знать, к чему они приезжают
	5.2 Подвести концепцию к логическому завершению
	5.3 Придумать, подготовить и провести закрытие <i>совместно с режиссером :)</i>
	5.4 Подвести итоги смены Реализация творческого плана, концепции и т.д.
	5.5 Обратная связь от ребят <i>Творческак? ТВОРЧЕСКИИИИ</i>

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: https://checklists.expert