



## learn JS

learn JS

- Введение
- Введение в JavaScript
- Справочники и спецификации
- Редакторы кода
- Консоль разработчика
- Основы JavaScript
- Привет, мир!
- Структура кода
- Строгий режим — "use strict"
- Переменные
- Типы данных
- Взаимодействие: alert, prompt, confirm
- Преобразование типов

- Базовые операторы, математика
- Операторы сравнения
- Условное ветвление: if, '?'
- Логические операторы
- Оператор нулевого слияния (??)
- Циклы while и for
- Конструкция "switch"
- Функции
- Function Expression
- Стрелочные функции, основы
- Особенности JavaScript
- Качество кода
- Отладка в браузере
- Советы по стилю кода
- Комментарии
- Ниндзя-код
- Автоматическое тестирование с использованием фреймворка Mocha
- Полифилы

- Объекты: основы
- Объекты
- Копирование объектов и ссылки
- Сборка мусора
- Методы объекта, "this"
- Конструктор, оператор "new"
- Опциональная цепочка '?.'
- Тип данных Symbol
- Преобразование объектов в примитивы
- Типы данных
- Методы примитивов
- Числа
- Строки
- Массивы
- Методы массивов
- Перебираемые объекты
- Map и Set
- WeakMap и WeakSet

- Object.keys, values, entries
- Деструктурирующее присваивание
- Дата и время
- Формат JSON, метод toJSON
- Продвинутая работа с функциями
- Рекурсия и стек
- Остаточные параметры и оператор расширения
- Замыкание
- Устаревшее ключевое слово "var"
- Глобальный объект
- Объект функции, NFE
- Синтаксис "new Function"
- Планирование: setTimeout и setInterval
- Декораторы и переадресация вызова, call/apply
- Привязка контекста к функции
- Повторяем стрелочные функции
- Свойства объекта, их конфигурация
- Флаги и дескрипторы свойств

- Свойства - геттеры и сеттеры
- Прототипы, наследование
- Прототипное наследование
- F.prototype
- Встроенные прототипы
- Методы прототипов, объекты без свойства `__proto__`
- Классы
- Класс: базовый синтаксис
- Наследование классов
- Статические свойства и методы
- Приватные и защищённые методы и свойства
- Расширение встроенных классов
- Проверка класса: "instanceof"
- Примеси
- Обработка ошибок
- Обработка ошибок, "try..catch"
- Пользовательские ошибки, расширение Error
- Промисы, `async/await`

- Введение: колбэки
- Промисы
- Цепочка промисов
- Промисы: обработка ошибок
- Promise API
- Промисификация
- Микрозадачи
- Async/await
- Генераторы, продвинутая итерация
- Генераторы
- Асинхронные итераторы и генераторы
- Модули
- Модули, введение
- Экспорт и импорт
- Динамические импорты
- Разное
- Proxy и Reflect
- Eval: выполнение строки кода

- Каррирование
- Ссылочный тип
- Побитовые операторы
- BigInt
- Юникод, внутреннее устройство строк
- Intl: интернационализация в JavaScript

Введение Введение в JavaScript Справочники и спецификации Редакторы кода Консоль разработчика Основы JavaScript Привет, мир! Структура кода Строгий режим — "use strict" Переменные Типы данных Взаимодействие: alert, prompt, confirm Преобразование типов Базовые операторы, математика Операторы сравнения Условное ветвление: if, '?' Логические операторы Оператор нулевого слияния (??) Циклы while и for Конструкция "switch" Функции Function Expression Стрелочные функции, основы Особенности JavaScript Качество кода Отладка в браузере Советы по стилю кода Комментарии Ниндзя-код Автоматическое тестирование с использованием фреймворка Mocha Полифилы Объекты: основы Объекты Копирование объектов и ссылки Сборка мусора Методы объекта, "this" Конструктор, оператор "new" Опциональная цепочка '?.'. Тип данных Symbol Преобразование объектов в примитивы Типы данных Методы примитивов Числа Строки Массивы Методы массивов Перебираемые объекты Map и Set WeakMap и WeakSet Object.keys, values, entries Деструктурирующее присваивание Дата и время Формат JSON, метод toJSON Продвинутая работа с функциями Рекурсия и стек Остаточные параметры и оператор расширения Замыкание Устаревшее ключевое слово "var" Глобальный объект Объект функции, NFE Синтаксис "new Function" Планирование: setTimeout и setInterval Декораторы и переадресация вызова, call/apply Привязка контекста к функции Повторяем стрелочные функции Свойства объекта, их конфигурация Флаги и дескрипторы свойств Свойства - геттеры и сеттеры Прототипы, наследование Прототипное наследование F.prototype Встроенные прототипы Методы прототипов, объекты без свойства \_\_proto\_\_ Классы Класс: базовый синтаксис Наследование классов Статические свойства и методы Приватные и

защищённые методы и свойства  
Расширение встроенных классов  
Проверка класса: "instanceof"  
Примеси  
Обработка ошибок  
Обработка ошибок, "try..catch"  
Пользовательские ошибки, расширение Error  
Промисы, async/await  
Введение: колбэки  
Промисы  
Цепочка промисов  
Промисы: обработка ошибок  
Promise  
API  
Промисификация  
Микрозадачи  
Async/await  
Генераторы, продвинутая итерация  
Генераторы  
Асинхронные итераторы и генераторы  
Модули  
Модули, введение  
Экспорт и импорт  
Динамические импорты  
Разное  
Proху и Reflect  
Eval: выполнение строки кода  
Каррирование  
Ссылочный тип  
Побитовые операторы  
BigInt  
Юникод, внутреннее устройство строк  
Intl: интернационализация в JavaScript

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: <https://checklists.expert>

как это убрать?