

learn JS

learn JS

□ 1. Введение
□ 2. Введение в JavaScript
З. Справочники и спецификации
□ 4. Редакторы кода
□ 5. Консоль разработчика
□ 6. Основы JavaScript
□ 7. Привет, мир!
■ 8. Структура кода
□ 9. Строгий режим — "use strict"
□ 10. Переменные
□ 11. Типы данных
■ 12. Взаимодействие: alert, prompt, confirm
П 13. Преобразование типов

14. Базовые операторы, математика
15. Операторы сравнения
16. Условное ветвление: if, '?'
17. Логические операторы
18. Оператор нулевого слияния (??)
19. Циклы while и for
20. Конструкция "switch"
21. Функции
22. Function Expression
23. Стрелочные функции, основы
24. Особенности JavaScript
25. Качество кода
26. Отладка в браузере
27. Советы по стилю кода
28. Комментарии
29. Ниндзя-код
30. Автоматическое тестирование с использованием фреймворка Mocha
31. Полифилы

32.	Объекты: основы
33.	Объекты
34.	Копирование объектов и ссылки
35.	Сборка мусора
36.	Методы объекта, "this"
37.	Конструктор, оператор "new"
38.	Опциональная цепочка '?.'
39.	Тип данных Symbol
40.	Преобразование объектов в примитивы
41.	Типы данных
42.	Методы примитивов
43.	Числа
44.	Строки
45.	Массивы
46.	Методы массивов
47.	Перебираемые объекты
48.	Мар и Set
49.	WeakMap и WeakSet

50.	Object.keys, values, entries
51.	Деструктурирующее присваивание
52.	Дата и время
53.	Формат JSON, метод toJSON
54.	Продвинутая работа с функциями
55.	Рекурсия и стек
56.	Остаточные параметры и оператор расширения
57.	Замыкание
58.	Устаревшее ключевое слово "var"
59.	Глобальный объект
60.	Объект функции, NFE
61.	Синтаксис "new Function"
62.	Планирование: setTimeout и setInterval
63.	Декораторы и переадресация вызова, call/apply
64.	Привязка контекста к функции
65.	Повторяем стрелочные функции
66.	Свойства объекта, их конфигурация
67.	Флаги и дескрипторы свойств

68.	Свойства - геттеры и сеттеры
69.	Прототипы, наследование
70.	Прототипное наследование
71.	F.prototype
72.	Встроенные прототипы
73.	Методы прототипов, объекты без свойстваproto
74.	Классы
75.	Класс: базовый синтаксис
76.	Наследование классов
77.	Статические свойства и методы
78.	Приватные и защищённые методы и свойства
79.	Расширение встроенных классов
80.	Проверка класса: "instanceof"
81.	Примеси
82.	Обработка ошибок
83.	Обработка ошибок, "trycatch"
84.	Пользовательские ошибки, расширение Error
85.	Промисы, async/await

■ 86. Введение: колбэки	
■ 87. Промисы	
■ 88. Цепочка промисов	
■ 89. Промисы: обработка ошибок	
☐ 90. Promise API	
91. Промисификация	
□ 92. Микрозадачи	
☐ 93. Async/await	
94. Генераторы, продвинутая итераци	Я
95. Генераторы	
96. Асинхронные итераторы и генерат	оры
□ 97. Модули	
■ 98. Модули, введение	
99. Экспорт и импорт	
□ 100. Динамические импорты	
□ 101. Разное	
□ 102. Proxy и Reflect	
□ 103. Eval: выполнение строки кода	

\cup	104. Каррирование
	105. Ссылочный тип
	106. Побитовые операторы
	107. BigInt
	108. Юникод, внутреннее устройство строк
	109. Intl: интернационализация в JavaScript

ВведениеВведение в JavaScriptСправочники и спецификацииРедакторы кодаКонсоль разработчикаОсновы JavaScriptПривет, мир!Структура кодаСтрогий режим — "use strict"ПеременныеТипы данныхВзаимодействие: alert, prompt, confirmПреобразование типовБазовые операторы, математикаОператоры сравненияУсловное ветвление: if, '?'Логические операторыОператор нулевого слияния (??)Циклы while и forКонструкция "switch"ФункцииFunction ExpressionСтрелочные функции, основыОсобенности JavaScriptKaчество кодаОтладка в браузереСоветы по стилю кодаКомментарииНиндзякодАвтоматическое тестирование с использованием фреймворка МосһаПолифилыОбъекты: основыОбъектыКопирование объектов и ссылкиСборка мусораМетоды объекта, "this"Конструктор, оператор "new" Опциональная цепочка '?.'Тип данных SymbolПреобразование объектов в примитивыТипы данныхМетоды примитивовЧислаСтрокиМассивыМетоды массивовПеребираемые объектыМар и SetWeakMap и WeakSetObject.keys, values, entriesДеструктурирующее присваиваниеДата и времяФормат JSON, метод toJSONПродвинутая работа с функциямиРекурсия и стекОстаточные параметры и оператор расширенияЗамыканиеУстаревшее ключевое слово "var"Глобальный объектОбъект функции, NFEСинтаксис "new Function"Планирование: setTimeout и setIntervalДекораторы и переадресация вызова, call/applyПривязка контекста к функцииПовторяем стрелочные функцииСвойства объекта, их конфигурацияФлаги и дескрипторы свойствСвойства - геттеры и сеттерыПрототипы, наследованиеПрототипное наследованиеF.prototypeВстроенные прототипыМетоды прототипов, объекты без свойства proto КлассыКласс: базовый синтаксисНаследование классовСтатические свойства и методыПриватные и

защищённые методы и свойства Расширение встроенных классовПроверка класса: "instanceof"ПримесиОбработка ошибокОбработка ошибок, "try..catch"Пользовательские ошибки, расширение ErrorПромисы, async/awaitВведение: колбэкиПромисыЦепочка промисовПромисы: обработка ошибокРromise

АРІПромисификация Микрозадачи Async/await Генераторы, продвинутая итерация Генераторы Асинхронные итераторы и генераторы Модули Модули, введение Экспорт и импорт Динамические импорты Разное Proxy и Reflect Eval: выполнение строки кода Каррирование Ссылочный тип Побитовые операторы BigInt Юникод, внутреннее устройство строк Intl: интернационализация в Java Script

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: https://checklists.expert

как это убрать?