Тимбилдинг

Привет! Команда-это не просто несколько человек, которых собрали вместе. Это единый организм, который должен работать, как часы. Для этого в этом чек-листе предложены интересные упражнения для подростков на открытом воздухе. Тимбилдинг - это способ который, помогает людям сплотиться между собой. Данный чек-лист поможет упорядочить мысли и привести к нужному результату. Игры , которые предложены в перечне отлично помогут с этим справиться. Мероприятие расчитано на 1-2 часа, в зависимости от ваших нужд.

1. Знакомство

☐ **1.1** Знакомство

Все встают в круг, первый участник называет своё имя, второй участник называет имя предыдущего и своё. Так продолжается до самого конца, последний человек называет все имена, а также своё собственное, заканчивая игру.

2. Игры для тимбилдинга

☐ **2.1** Неведома зверушка

Игрокам даётся задание изобразить конкретное животное (кот, слон, жираф, заяц), используя любые (или конкретно заданные) подручные материалы. В качестве таким материалов можно использовать карандаши, фломастеры, линейки, ветки, листья, шишки и прочее. Задача выполняется в абсолютной тишине, тем самым давая проявить сплоченность команды в полную силу.

☐ **2.2** Крокодил

Участники делятся на две команды. Одна группа загадывает слово. Заранее следует выбрать форму, количество слов или тематику, например только существительные, или только одно слово, или только название мультфильмов. Из второй группы выбирается игрок, которому говорят загаданное слово. Этот участник, не произнося ни слова, лишь

при помощи мимики и жестов, должен объяснить своей команде загаданное слово.

☐ **2.3** Дотронься до…

Задача ведущего: назвать материал (стекло, кожа, хлопок, дерево, металл), предмет (ручка, доска, стул), человека (мальчик, девочка, кто-то из группы). Задача участников: услышав команду ведущего, найти и как можно быстрее дотронуться до указанного предмета или человека. Касаться предметов на себе запрещается, нужно искать предметы на ком-то или на чем-то.

☐ **2.4** Гусеница

Участники становятся друг за другом, держа руки на талии предыдущего игрока. Ведущий поясняет, что данная колонна — это гусеница, поэтому такая цепочка уже не может разрываться. Гусеница активна — она ест, спит, умывается, гуляет, ходит за покупками, танцует и т.д. Все дети должны слаженно передвигаться по комнате, не разрывая цепочку, и выполняя команды ведущего.

☐ **2.5** Титаник

Выбирается ведущий. Все остальные участники забираются на стулья или лавочки — это будет тонущий “Титаник”. Корабль тонет медленно, так что у утопающих есть немного времени. Задача игроков — спасти как можно больше людей. Каждые двадцать-тридцать секунд ведущий забирает один стул или укорачивает (воображаемой линией, предметами) длину лавочки.

3. Конец игры

☐ **3.1** Свечка

Свечка, это не только лагерная традиция, но и очень удобный инструмент для того, чтобы узнать о впечатлениях и отношению, подростков к играм и дню в целом. Каждый участник должен рассказать, что ему понравилось, а что нет.

Отлично, вы справились с поставленной задачей, тимбилдинга. Надеюсь этот чек-лист помог вам разобраться и сплотить, отличную команду!

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: https://checklists.expert

как это убрать?