



Чек лист тимлида

☐ Определить и согласовать цели и функционал

- **Обсудите с командой и при необходимости заказчиком, что именно должна включать игра «Жизнь»:** реализация классического правила Конвея или есть расширения (размер поля, количество поколений, интерфейс, визуализация и т.п.).
- Зафиксируйте основные технические требования и функциональность (например: графический интерфейс или консольный, возможность задания начальной конфигурации, автоматический прогресс поколений, возможность паузы, очистки, и пр.).

☐ Разбиение проекта на части и распределение ролей

- Разделите проект на логические модули :
- Инициализация и хранение состояния игрового поля (двумерный массив)
- Логика вычисления следующего поколения
- Ввод/вывод (графика)
- Управление циклом игры (запуск, пауза, шаг)
- Меню
- Назначьте задачи каждому из трёх участников, учитывая их сильные стороны и уровень опыта.

☐ Планирование и согласование сроков

- *Разбейте работу на итерации с конкретными целями и сроками (например, за 1 день подготовить основу — модель поля и правила обновления).*
- *Проведите планёрку для обсуждения и согласования этих сроков.*
- *Используйте простой трекер задач (например, Trello, Jira, GitHub Projects, или даже общий документ), чтобы отслеживать статусы.*

☐ Организация коммуникации и рабочих процессов

- *Установите каналы связи (Telegram, Slack, Discord, почта).*
- *Запланируйте регулярные короткие встречи (ежедневные стендапы или хотя бы по 1-2 раза в неделю) для отчётов и решения текущих вопросов.*

☐ Разработка и интеграция

- *Пусть каждый разработчик сначала сделает свою часть локально и напишет простой код для теста.*
- *Регулярно объединяйте изменения в общий репозиторий, чтобы избежать конфликтов.*
- *Вы как тимлид следите за целостностью кода, производите код-ревью (даже на базовом уровне).*
- *Помогайте решать сложные задачи, распределяйте повторно работу при необходимости.*

☐ Тестирование

-

Пишите простые тесты — например, для функции вычисления следующего поколения.

- *Организируйте этап интеграционного тестирования, чтобы убедиться, что все части работают вместе.*
- *Найдите баги, исправляйте.*

☐ Документация и презентация

- *Подготовьте краткую документацию — как запускать программу, каким образом пользоваться.*
- *Готовьте презентацию результата — краткий обзор и демонстрация.*
- *Поделитесь опытом в команде: что получилось и что можно улучшить.*

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: <https://checklists.expert>

как это убрать?