



## Запуск проекта

### 1. Подготовка к запуску. Данные от клиента

- 1.1 Уточнить какое ПО у клиента

*При необходимости прислать клиенту необходимые инструкции win - lin*

- 1.2 Версии лицензий

*Версию гудини / версию арнольда*

### 2. Подготовка к запуску со стороны Turborender

- 2.1 Проверить возможность подключения указанных клиентов лицензий

### 3. Тестовый запуск

### 4. Запуск рендера