



Этика для начинающих игроков в шахматы

- Во время игры необходимо соблюдать определённые правила поведения.
- При невыполнении этих правил судья имеет право присудить игроку поражение или даже не допустить его до участия в соревновании.

1. Соблюдайте тишину.

- Запрещается шуметь, вести разговоры, с кем-либо советоваться о своём положении.
- Запрещается мешать (в любой форме) сопернику обдумывать свои ходы.

2. Уважайте соперника.

- К сопернику надо относиться уважительно.
- Обязательно рукопожатие перед началом и после окончания партии.
- До и после завершения партии шахматисту не подобает негативно высказываться в адрес противника. Даже очень обидные поражения нужно переносить достойно, контролировать свои эмоции.

3. Взятся — ход!

- Если ваша очередь делать ход, и вы дотронулись до любой из фигур - вы обязаны ей сходить. Если же коснулись чужой фигуры, то вы

должны её взять. Но если эти ходы невозможны, то данные обязательства снимаются.

- Часто бывает, что какую-либо фигуру необходимо поправить, тогда, до момента касания фигуры, нужно отчётливо сказать: «Поправляю», и в этом случае вы не будете обязаны ей пойти.

4. Отпустил руку — ход сделан!

- Ход считается сделанным, если после передвижения фигуры рука её отпустила. Если же игрок ещё держит фигуру, то он может совершить этой фигурой любой возможный ход.

5. Невозможный ход.

- Невозможный ход - ход, сыгранный не по правилам.
- Как правило, его делают начинающие шахматисты случайно. Но если игрок сделал 3 невозможных хода, то ему присуждается поражение.

6. Как обратиться к судье.

- В особенных моментах партии игрок вправе позвать судью. Например, если соперник сделал невозможный ход, то нужно молча остановить часы и поднять руку. Судья подойдёт и зафиксирует нарушение соперника.

- Если же игроку необходимо выйти из зала (например, в туалет), то при ходе соперника он может молча выйти и никому не сообщать.

7. Игра с часами.

- Чтобы партия не продолжалась слишком долго, соперники на турнирах играют с часами.
- После каждого сделанного хода игрок обязан пережать кнопку часов той же рукой, какой он передвигал фигуру.
- Кнопка пережимается аккуратно, бить по часам считается дурным тоном.

1. Предложение ничьей.

- Во время партии один игрок вправе предложить ничью другому игроку. Противник же имеет право принять предложение или его отклонить. В случае принятия - объявляется перемирие, партия заканчивается ничьей.

2. После партии обязательно расставьте фигуры на начальную позицию и сообщите результат судье.

Если другие партии ещё продолжаются, то необходимо по-прежнему полностью соблюдать тишину и не мешать играть другим участникам соревнования.

как это убрать?