Чек-лист для дизайн-ревью 1.0

Чек-лист для ускороение и стандартизации процесса дизайн ревью.

1. Дизайн решает задачу пользователя

- [ ] **1.1** В figma файле должна быть понятна описана user story или job story

  Проблема которую решает команда, ценность, критерии успеха. При необходимости ссылки на confluence

2. Описан и показан путь пользователя

- [ ] **2.1** Позитивный сценарий
- [ ] **2.2** Негативный сценарий
- [ ] **2.3** Если это итерация по существующей фиче, то обязательно показан user flow/screen flow

3. Логика не нарушена

- [ ] **3.1** Понятен путь, который проходит пользователь - не прерывается контекст, нет тупиковых сценариев
- [ ] **3.2** Понятно что делать и что происходит на каждом шаге пользовательского пути

- [ ] **3.3** Описаны пустые/начальные состояния (empty state)
  Например: ошибка 404, нет интернета, нет уведомлений и тд.

4. Консистентность

- [ ] **4.1** В решении используются компоненты из дизайн-системы InnoUI

- [ ] **4.2** Использованы существующие UX-паттерны

- [ ] **4.3** В предлагаемом решении не нарушены дизайн-принципы
  Баланс, контраст, акцент, пропорция, повтор и паттерн, движение, пространство, разнообразие, единство

5. Если в решении использованы новые UX-паттерны или UI компоненты, то:

- [ ] **5.1** Они улучшают существующий пользовательский опыт
  понятно масштабируется на другие разделы продукта и это показано в макетах и есть понимание как это может быть имплементировано. И в случае создания нового паттерна или компонента - дизайнер в команде становится ответственным за компонент (его внедрение в уже существующий интерфейс или использование в дальнейшем)

- [ ] **5.2** Это новое решение, которое не затрагивает существующие разделы и которое может быть переиспользовано. Если переиспользование невозможно, то на это есть веские причины.

6. Одобрение команды

- [ ] **6.1** Решение синхронизировано внутри команды и команда ставит OK на прохождение дизайн-ревью

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: https://checklists.expert

как это убрать?