



Готовимся к Хэллоуину

1. Украшение дома

- 1.1** Приобрести главный атрибут
Купить в магазине тыкву, чтобы сделать Светильник Джека
- 1.2** Купить гирлянду из летучих мышей и другие украшения
- 1.3** Купить свечи
Не забудьте купить спички или зажигалку, чтобы зажечь их!

2. Внешний вид

- 2.1** Придумать образ для праздничной вечеринки
Основная тема костюмов на Хеллоуин — это разная нечисть или сверхъестественные персонажи, однако популярны и костюмы на совершенно произвольную тематику.
- 2.2** Подготовить костюм
Вы можете купить наряд в магазине (в предпраздничный период даже популярные массмаркеты выпускают специальную коллекцию для праздника) или собрать образ из своей одежды.
- 2.3** Записаться в салон красоты
В образе для вечеринки важна каждая деталь, поэтому Вам не помешает тематический маникюр и специальный грим.

3. Всё для удачной вечеринки по случаю Хэллоуина

- 3.1** Сделать уборку

3.2 Купить пластиковую посуду

Пластиковая посуда сэкономит Ваше время

3.3 Купить еду для гостей

Обычно для вечеринки выбирают фаст-фуд и лёгкие закуски, а вот большинство Хеллоуинских сладостей основано на яблоках. Специально к торжеству можно приготовить яблочную карамель, яблоки в сиропе (иногда с добавлением орехов) или яблочные ириски.

3.4 Купить напитки для гостей

Ни одна вечеринка не обходится без вкусных напитков. Как насчёт Кровавой Мэри?

3.5 Подобрать музыку

Залог хорошей вечеринки - крутая музыка. Кстати, у Хеллоуина есть своя тематическая музыка

3.6 Подобрать фильмы

Ужастики, ужастики и ещё раз ужастики

3.7 Придумать Haunted attractions

Вечеринка удастся, если у Вас получится приятно напугать гостей

3.8 Подготовить атрибуты для гаданий и игр

Гадания и игры - ещё одна традиция праздника и отличное развлечение на вечеринке.

4. И главное

4.1 Не забыть про Trick-or-treat

Шутка или угощение. Главная традиция праздника - выпрашивание сладостей. Подготовьтесь и к этому - купите много угощений.

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: <https://checklists.expert>

как это убрать?