Тестирование игры "Судоку"

Данный чек-лист создан для проверки работоспособности созданной игры "Судоку".

1. Шаг 1. Запуск

- [ ] **1.1** Проверка запуска новой игры при нажатии на кнопку
  Ожидаемый результат: при нажатии кнопки "New Game" должна запуститься игра

2. Шаг 2. Проверка введенных значений

- [ ] **2.1** правильно введенная цифра не должна менять цвет
- [ ] **2.2** При введении нуля должно выдаваться сообщение об ошибке
- [ ] **2.3** При введении неверной цифры или введении букв и символов ячейка должна окраситься красным цветом

3. Шаг 3. Проверка кнопки "Check"

- [ ] **3.1** Если головоломка не решена полностью, выводится сообщение
- [ ] **3.2** Если головоломка решена неправильно, выводится сообщение с предложением пройти игру заново
- [ ] **3.3** При правильном решении головоломки, выводится сообщение об успешном прохождении игры

4. Шаг 4. Проверка кнопки "Clear all"

- [ ] **4.1** При нажатии на кнопку, должны исчезнуть все введенные значения

5. Шаг 5. Проверка кнопки "Show"

- [ ] **5.1** При нажатии на кнопку, должны выдаваться ответы

6. Шаг 6. Проверка вывода инструкции к игре

- [ ] **6.1** При нажатии на кнопку "Instruction" должна появится инструкция, с описанием правил игры

7. Шаг 7. Проверка кнопки выхода

- [ ] **7.1** При нажатии на кнопку "Exit" должен осуществиться выход из игры

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: https://checklists.expert

как это убрать?