



## Тестирование игры "Судоку"

Данный чек-лист создан для проверки работоспособности созданной игры "Судоку".

### Шаг 1. Запуск

- Проверка запуска новой игры при нажатии на кнопку

*Ожидаемый результат: при нажатии кнопки "New Game" должна запуститься игра*

### Шаг 2. Проверка введенных значений

- правильно введенная цифра не должна менять цвет
- При введении нуля должно выдаваться сообщение об ошибке
- При введении неверной цифры или введении букв и символов ячейка должна окраситься красным цветом

### Шаг 3. Проверка кнопки "Check"

- Если головоломка не решена полностью, выводится сообщение
- Если головоломка решена неправильно, выводится сообщение с предложением пройти игру заново
- При правильном решении головоломки, выводится сообщение об успешном прохождении игры

#### **Шаг 4. Проверка кнопки "Clear all"**

- При нажатии на кнопку, должны исчезнуть все введенные значения

#### **Шаг 5. Проверка кнопки "Show"**

- При нажатии на кнопку, должны выдаваться ответы

#### **Шаг 6. Проверка вывода инструкции к игре**

- При нажатии на кнопку "Instruction" должна появиться инструкция, с описанием правил игры

#### **Шаг 7. Проверка кнопки выхода**

- При нажатии на кнопку "Exit" должен осуществиться выход из игры

Создано с помощью онлайн сервиса Чек-лист | Эксперт: <https://checklists.expert>

как это убрать?